

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN BUKU
GRAMEDIA MALANG TOWN SQUARE
MENGUNAKAN ANDROID dan PHP**

TUGAS AKHIR

Disusun oleh :

Nama : Stefanus Niko Rema

Nim : 201033007



**PROGRAM DIPLOMA III
MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA KARYA MALANG
2013**

KATA PENGANTAR

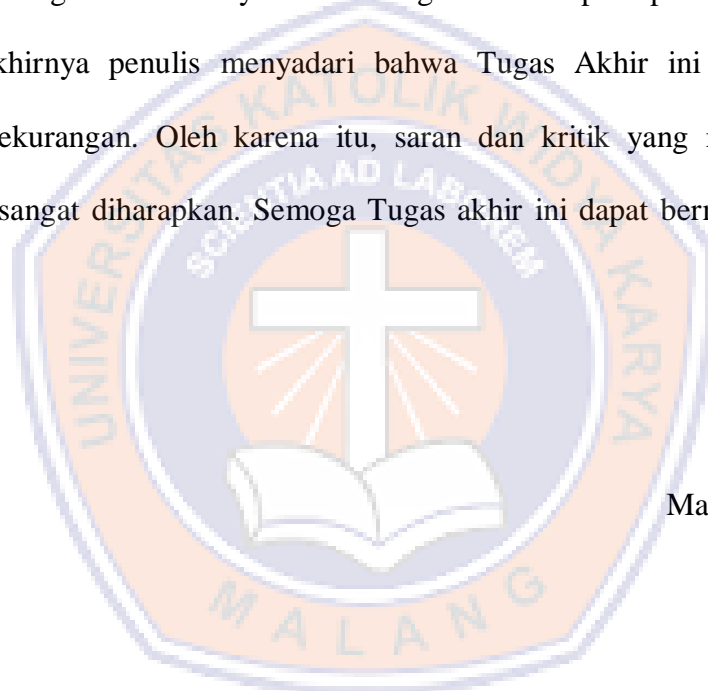
Puji syukur keadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir sebagai bagian dari prasyarat untuk menempuh pendidikan Diploma III Manajemen Informatika. Tugas Akhir ini mengambil judul “Sistem Informasi Pemesanan Buku Gramedia Malang Town Square Menggunakan Android dan PHP” .

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar - besarnya kepada:

1. IR. Dionysius J. Djoko, H.S, M.Phil., PHD, selaku dekan dari fakultas teknik yang memberikan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir.
2. W. Eko Wahyono, S.kom, selaku Ketua Program DIII Manajemen informatika yang telah memberikan dukungan selama menjalani perkuliahan.
3. Supriyono, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahannya petunjuk dan nasehat selama penyusunan tugas akhir ini.
4. Keluarga tercinta, yang telah memberikan semangat dan dukungan yang begitu besar kepada penulis.
5. Elvido Tisar Prawira, selaku pegawai dari Gramedia Malang Town Square yang bersedia membantu memberikan informasi kepada penulis dalam pembuatan Tugas Akhir.

6. Bantuan dana dari Gereja St. Albertus De Trapani dan YPKAAR, yang membantu penulis dalam membantu meringankan beban biaya kuliah selama ini.
7. Teman-teman angkatan 2010 dan 2009 DIII Manajemen Informatika, yang selama ini banyak memberikan kritik dan saran yang membangun kepada penulis.
8. Keluarga Unit Aktivitas Mahasiswa Kerohanian, yang telah memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir kepada penulis.

Akhirnya penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun dari pembaca sangat diharapkan. Semoga Tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.



Malang, Juli 2013

Penulis

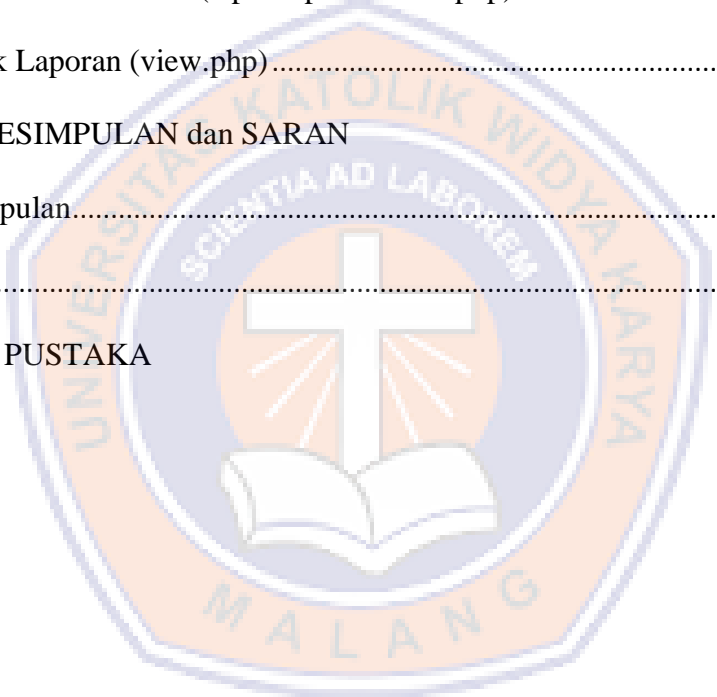
DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Pembahasan	5
BAB II PEMBAHASAN	
2.1 Pengertian Sistem	6
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem	6
2.1.3 Karakteristik Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi	12

2.3 Tahap Pengembangan Sistem.....	12
2.4 Database.....	14
2.5 Android.....	15
2.6 PHP.....	16
2.7 DFD.....	17
2.7.1 Penyusunan DFD.....	19
2.8 ERD.....	20
2.8.1 Derajat Relasi atau Kardinalitas.....	21
2.8.2 Tahap ERD.....	22
2.9 Software.....	22
2.9.1 Eclipse.....	22
2.9.2 MySQL.....	24
2.9.3 XAMPP.....	25
BAB III ANALISA dan PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Deskripsi Sistem.....	26
3.2 Desain Sistem.....	26
3.3 Atribut Pembentuk Sistem.....	27
3.4 Relasi Antar Tabel.....	27
3.5 Tabel.....	28
3.5.1 Tabel Buku.....	28
3.5.2 Tabel Detil Pemesanan.....	29
3.5.3 Tabel Pemesanan.....	29

3.5.4 Tabel Pelanggan.....	30
3.5.5 Tabel Info	31
3.5.6 Tabel Pegawai.....	31
3.6 Data Flow Diagram.....	32
3.6.1 Diagram Level Konteks	32
3.6.2 DFD Level 0	33
3.6.3 DFD Level 1	34
3.6.4 DFD Level 2	36
BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN PROGRAM	
4.1 Icon Gramedia Aplikasi Pemesanan Buku.....	37
4.2 Splash Screen Aplikasi (splashscreen.xml).....	38
4.3 Menu Utama (activity_gramedia_apb.xml).....	39
4.4 Buku Baru (rowlistviewbb.xml).....	40
4.5 Detil Buku Baru (singlerowlistviewbb.xml).....	41
4.6 Buku Best Seller (rowlistviewbs.xml).....	42
4.7 Detil Buku Best Seller (singlerowlistviewbs.xml).....	43
4.8 Pesan (pesanbuku.xml).....	44
4.9 Toast.....	46
4.10 Halaman Depan (halamandepan.php).....	47
4.11 Detil Buku (detilbuku.php)	48
4.12 Pemesanan (pemesanan.php)	49
4.13 Log In (login.php).....	50
4.14 Ceklog (ceklog.php)	51
4.15 Input Buku (inputbuku.php).....	52

4.16 Lihat Data Buku (view.php).....	54
4.17 Edit Data Buku (edit.php)	55
4.18 Cetak Data Buku (cetakbuku.php).....	56
4.19 Input Informasi (inputinfo.php)	56
4.20 Lihat Data Informasi (view.php).....	58
4.21 Edit Data Informasi (edit.php)	59
4.22 Cetak Data Informasi (cetakinformasi.php).....	60
4.23 Laporan Pemesanan (laporanpemesanan.php).....	60
4.24 Cetak Laporan (view.php).....	61
BAB V KESIMPULAN dan SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 Simbol Entitas Luar	18
GAMBAR 2.2 Simbol Arus Data	18
GAMBAR 2.3 Simbol Proses.....	19
GAMBAR 2.4 Simbol Data Storage.....	19
GAMBAR 2.5 Perkembangan Eclipse	23
GAMBAR 3.1 Relasi Antar Tabel.....	27
GAMBAR 3.2 Diagram Level Konteks	32
GAMBAR 3.3 Diagram Level 0	33
GAMBAR 3.4 Diagram Level 1 Proses 1	34
GAMBAR 3.5 Diagram Level 1 Proses 2	35
GAMBAR 3.6 Diagram Level 2 Proses 2.1	36
GAMBAR 4.1 Icon Gramedia Aplikasi Pemesanan Buku.....	37
GAMBAR 4.2 Tampilan Splash Screen Gramedia Aplikasi Pemesanan Buku	38
GAMBAR 4.3 Tampilan Menu Utama.....	39
GAMBAR 4.4 Tampilan Daftar Buku Baru.....	40
GAMBAR 4.5 Tampilan Detil Tiap Buku Baru	41
GAMBAR 4.6 Tampilan Daftar Buku Best Seller.....	42
GAMBAR 4.7 Tampilan Detil Tiap Buku Best Seller	43
GAMBAR 4.8 Tampilan Pesan.....	44
GAMBAR 4.9 Tampilan Via Telepon.....	45
GAMBAR 4.10 Tampilan Via Internet	45
GAMBAR 4.11 Menampilkan Toast.....	46

GAMBAR 4.12 Tampilan halamandepan.php	47
GAMBAR 4.13 Tampilan Detil Buku	48
GAMBAR 4.14 Tampilan Pemesanan.....	49
GAMBAR 4.15 Tampilan Halaman login.php	50
GAMBAR 4.16 Tampilan Sukses Log In.....	51
GAMBAR 4.17 Tampilan Pesan Error dari ceklog.php	52
GAMBAR 4.18 Tampilan Input Buku.....	53
GAMBAR 4.19 Tampilan Pesan Tambah Data Buku	53
GAMBAR 4.20 Tampilan Data Buku	54
GAMBAR 4.21 Tampilan Edit Buku	55
GAMBAR 4.22 Tampilan Laporan Buku	56
GAMBAR 4.23 Tampilan inputinformasi.php.....	57
GAMBAR 4.24 Tampilan Pesan Berhasil Tambah Data Informasi.....	57
GAMBAR 4.25 Tampilan Data Informasi	58
GAMBAR 4.26 Tampilan Edit Informasi	59
GAMBAR 4.27 Tampilan Laporan Informasi	60
GAMBAR 4.28 Tampilan Laporan Pemesanan.....	60
GAMBAR 4.29 Tampilan Cetak Laporan Pemesanan	61

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 Tabel Perkembangan Android 16

TABEL 3.1 Tabel Buku 28

TABEL 3.2 Tabel Detil Pemesanan 29

TABEL 3.3 Tabel Pemesanan 29

TABEL 3.4 Tabel Pelanggan 30

TABEL 3.5 Tabel Info 31

TABEL 3.6 Tabel Pegawai 31



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi pada era globalisasi saat ini, sudah berkembang begitu pesat. Khususnya *internet* dan *handphone* yang saat ini terlihat sekali perkembangannya di masyarakat.

Penggunaan *internet* dalam menyampaikan informasi sangatlah membantu dan bermanfaat. Bahkan tidak jarang *internet* digunakan sebagai media berbelanja dan berjualan aneka produk, yang ditawarkan oleh setiap perusahaan, kelompok ataupun pribadi. Dengan fasilitas GPRS bahkan *wifi* pada *handphone*, seseorang dapat dimudahkan dalam mengakses *internet* dimanapun dan kapanpun, sehingga seseorang bahkan mampu memperoleh informasi suatu produk yang ingin dibeli dengan cepat. Oleh karena itu, *handphone* menjadi suatu kebutuhan manusia baik untuk bekerja ataupun untuk hiburan berbelanja.

Gramedia Malang Town Square merupakan salah satu toko buku yang juga melayani dalam pemesanan dan penjualan buku. Namun untuk memesan buku, selama ini pemesan harus datang dan menulis dalam buku pemesanan. Hal ini jelas membutuhkan banyak waktu, sehingga kurang efisien. Oleh karena itu, dengan adanya aplikasi pemesanan buku, dapat memudahkan para pengunjung yang ingin memesan buku. Selain itu, waktu yang dibutuhkan juga lebih efisien, karena pemesan dapat memesan buku melalui *handphone*. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mengambil judul Sistem Informasi Pemesanan Buku Gramedia Malang Town Square menggunakan Android dan PHP.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

1. Bagaimana membuat sistem informasi pemesanan buku yang mampu memudahkan seseorang untuk memesan buku menggunakan android dan PHP dengan menggunakan Eclipse 4.2.1 dan MySQL ?
2. Bagaimana menampilkan daftar buku – buku terbaru dan terlaris ?
3. Bagaimana menginformasikan acara – acara yang diselenggarakan oleh Toko Buku Gramedia Malang Town Square ?

1.3 Batasan Masalah

Karena keterbatasan waktu maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yang dibahas, penulis hanya terbatas pada mendesain suatu aplikasi untuk mempermudah pemesanan buku yang dilengkapi dengan :

1. Menampilkan buku terbaru, buku *best seller*, dan informasi – informasi yang diperuntukan kepada pengguna aplikasi pemesanan buku Gramedia Malang Town Square.
2. Mendata pemesanan buku terkait dengan data buku yang dipesan dan data diri pemesan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari PKL adalah membuat aplikasi pemesanan buku Gramedia Malang Town Square menggunakan android dan PHP menggunakan Eclipse 4.2.1 dan MySQL. Selain itu juga, sebagai upaya untuk mempersiapkan mahasiswa menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama ini.

1.4.2 Manfaat

1. Bagi Penulis:
 - a. Meningkatkan dan mengembangkan keterampilan dalam hal pengolahan data.
 - b. Untuk mengembangkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah.
 - c. Meningkatkan daya penalaran.
 - d. Untuk memenuhi kurikulum wajib dari program Diploma.
2. Bagi Pengguna
Memudahkan untuk melakukan pemesanan buku dimanapun melalui *handphone*.
3. Bagi Perusahaan
Dapat dijadikan sebagai bahan perbandingan atas langkah – langkah yang telah ditempuh atau diambil selama ini dan dapat digunakan untuk memecahkan permasalahan yang dihadapi khususnya dalam hal pemesanan buku yang masih manual sebelumnya.

4. Bagi Universitas
 - a. Dapat dijadikan sebagai tambahan pengetahuan atau informasi yang dapat dipakai untuk penelitian selanjutnya.
 - b. Sebagai bahan masukan dalam penyempurnaan program pendidikan dengan kurikulum yang sesuai dengan tuntutan jaman.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data yakni :

1. Metode Interview
Metode pengumpulan data dengan cara wawancara atau Tanya jawab secara langsung kepada pihak – pihak yang terkait.
2. Metode Observasi
Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung. Objek penelitian untuk memperoleh data – data yang diperlukan dalam penyusunan Tugas Akhir.
3. Metode Dokumentasi
Metode pengumpulan data dengan cara melihat dan mencatat dari dokumen yang berhubungan dengan data yang dibutuhkan dalam penyusunan Tugas Akhir.

1.6 Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan ini merupakan garis besar dari keseluruhan isi Tugas Akhir. Hal ini dimaksudkan agar pembaca dapat dengan mudah memahami isi dari Tugas Akhir. Sistematika yang dimaksud adalah sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang permasalahan, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penyusunan Tugas Akhir, Metode Penelitian, dan Sistematika Pembahasan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan judul Tugas Akhir.

3. BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan sistem informasi pengolahan data dan perencanaan aplikasi antara lain DFD dan ERD.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi yang didapat dari perancangan aplikasi *mobile* tersebut.

5. BAB V KESIMPULAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran serta keseluruhan isi laporan yang dijabarkan dari pembahasan masalah.