

LAPORAN TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU DI
PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMPK MARSUDI SIWI
MALANG**



LEDISTIANA DAIMAN

201633005

**PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA KARYA MALANG
2019**

LEMBAR PENGESAHAN

NAMA : LEDISTIANA DAIMAN
NIM : 201633005
FAKULTAS : TEKNIK
JURUSAN : D-III SISTEM INFORMASI
JUDUL : RANCANGAN BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN
BUKU DI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMPK
MARSUDI SIWI MALANG

Malang, 04 Juli 2019

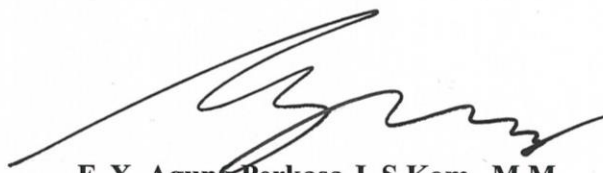
Dosen Pembimbing,



W. Eko Wahyono, S.Kom., M.M.
NIDN. 0707046301

Menyetujui,

Dosen Penguji,



F. X. Agung Perkasa J, S.Kom., M.M.
NIDN. 0729128801

Dekan Fakultas Teknik,



Benedictus Sonny Y, S.Pd., M.T.
NIDN. 0720038001

Mengetahui,

Ketua Jurusan DIII Sitem Informasi,



Vilmo Christmantara, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0707068602

SURAT PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir yang berjudul “ RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU DI PERPUS BERBASIS WEB PADA SMPK MARSUDI SIWI MALANG” merupakan karya tulis asli.

Nama : Ledistiana Daiman
Nim : 201633005
Fakultas : Teknik
Jurusan : DIII Sistem Informasi
Universitas : Universitas Katolik Widya Karya Malang

Dan bukan karya plagiat, baik secara sebagian maupun seluruhnya.

Demikian surat keterangan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila terdapat kekeliruan, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku.

Malang, 04 Juli 2019



Ledistiana Daiman

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena Berkat-nya maka penulis menyusun Laporan Tugas Akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU DI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMPK MARSUDI SIWI MALANG” dapat menyelesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa tanpa ada bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu penulis berterimakasih kepada

1. Bapak Benedictus Sonny Y, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Katolik Widya Karya Malang.
2. Bapak Vinno Christmantara S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Jurusan D3 Sistem Informasi Universitas Katolik Widya Karya Malang.
3. Bapak W. Eko Wahyono.,S.Kom.,M.M, selaku dosen Pembimbing Praktek Kerja Lapangan 2
4. Seluruh Dosen Pengajar D3 Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Teristimewa buat kedua orang tua dan semua keluarga yang telah memberikan motivasi dan pengorbanan baik dari segi material maupun moral kepada saya sehingga saya menyelesaikan tugas akhir ini
6. Terima kasih kepada teman seperjuangan yang telah memberikan motivasi untuk penulis sehingga bisa menyelesaikan tugas akhir ini.

Penyusunan laporan tugas akhir ini telah disusun seoptimal mungkin oleh penulis, namun tidak menutup kemungkinan masih banyak kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritikan dan saran demi kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini. Penulis berharap semoga dapat bermanfaat, khususnya bagi mahasiswa Jurusan Sistem Informasi dan masyarakat pada umumnya.

Malang, 04 Juli 2019



Ledistiana Daiman

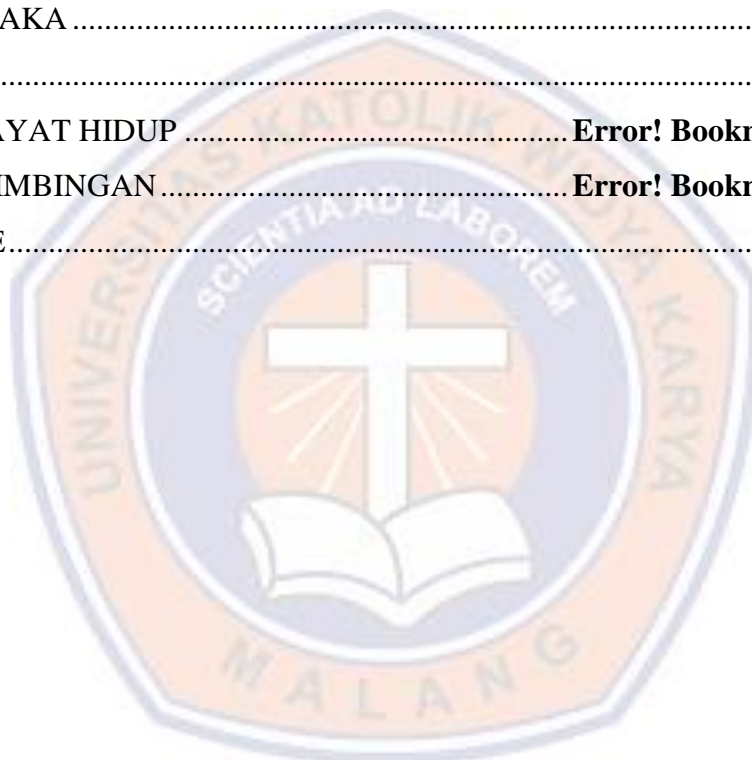
DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
SURAT PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIASI.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat.....	2
BAB II TINJAUAN SITUASI.....	4
2.1 Gambaran Situasi	4
2.2 Tinjauan Pustaka	5
2.2.1 Definisi Sistem Informasi.....	5
2.2.2 Definisi Sistem	6
2.2. 3 Definisi Informasi.....	6
2.3 Definisi Perpustakaan.....	6
2.4 Web	7
2.5 Database PhpMyadmin	8
2.6 PHP.....	8
2.7 Penelitian Terdahulu	9
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.2 Perancangan Sistem.....	11
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
3.2.2 <i>Activity</i> Peminjaman Buku	12
3.2.3 <i>Activity</i> Pengembalian Buku.....	13

3.3. Perancangan Database.....	14
3.3.1 ERD Logical	14
3.3.2 <i>Conceptual</i> Data Model.....	15
3.4. Perancangan <i>User Interface</i> (UI)	15
3.4.1 Login.....	16
3.4.2 Menu Utama	16
3.4.3 Input Siswa	17
3.4.4 Tampilan Siswa	17
3.4.5 Input Buku	18
3.4.6 Tampilan Buku	18
3.4.7 Input Peminjaman Buku	19
3.4.8 Tampilan Peminjaman Buku	19
3.4.9 Input Pengembalian Buku	20
3.4.10 Tampilan Pengembalian Buku.....	21
3.4.11 Tampilan Laporan Buku.....	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan	22
4.2 Perangkat Keras Yang Dibutuhkan	22
4.3 Database Tabel	22
4.3.1 Tabel Login.....	22
4.3.2 Tabel Peminjam.....	22
4.3.3 Tabel denda.....	23
4.3.4 Tabel kategori buku	23
4.3.5 Tabel Buku	23
4.4 Hasil Program.....	24
4.4.1 Login.....	24
4.4.2 Menu Utama	26
4.4.3 <i>Form</i> Input Siswa Level Petugas	27
4.4.4 <i>Form</i> Tampilan Siswa Level Petugas	29
4.4.5 <i>Form</i> Input Buku Level Petugas.....	30
4.4.6 <i>Form</i> Tampilan Buku Level Petugas	32
4.4.7 <i>Form</i> Input Peminjaman Level Petugas	33
4.4.8 <i>Form</i> Tampilan Peminjaman Buku Level Petugas	36

PLAGIARISME ADALAH PELANGGARAN HAK CIPTA DAN ETIKA

4.4.9 <i>Form</i> Input Pengembalian Level Petugas.....	37
4.4.10 <i>Form</i> Tampilan Pengembalian Level Petugas.....	40
4.4.11 Tampilan Buku Level Siswa.....	40
4.4.12 Tampilan Laporan Buku Level Petugas	42
4.4.13 Tampilan Laporan Peminjaman Buku Level Petugas	43
4.4.14 Tampilan Laporan pengembalian Level Petugas.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan.....	46
5.2 Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA	xi
LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	Error! Bookmark not defined.
LEMBARAN BIMBINGAN	Error! Bookmark not defined.
SOURCE CODE.....	47



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel Login.....	22
Tabel 4. 2 Peminjam	23
Tabel 4. 3 Denda.....	23
Tabel 4. 4 Kategori buku	23
Tabel 4. 5 Tabel buku	23

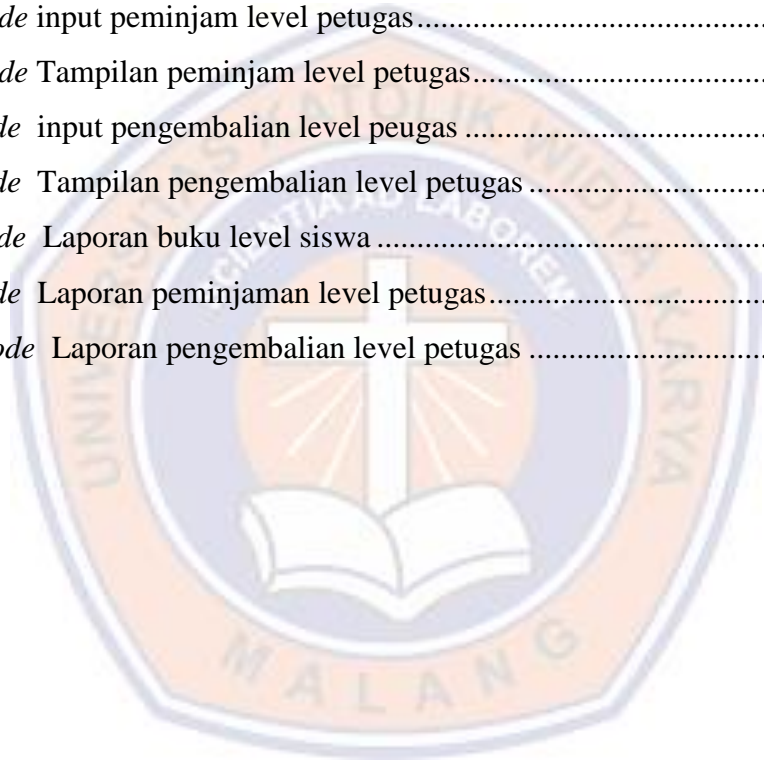


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	11
Gambar 3. 2 Activity Peminjaman Buku.....	12
Gambar 3. 3 Activity Kembali Buku	13
Gambar 3. 4 ERD Logical	14
Gambar 3. 5 Conceptual Data Model	15
Gambar 3. 6 Login	16
Gambar 3. 7 Menu Utama.....	16
Gambar 3. 8 Input Siswa.....	17
Gambar 3. 9 Tampilan Siswa.....	17
Gambar 3. 10 Input Buku.....	18
Gambar 3. 11 Tampilan Buku.....	18
Gambar 3. 12 Inputan Peminjaman Buku.....	19
Gambar 3. 13 Tampilan Peminjaman Buku.....	19
Gambar 3. 14 Input Pengembalian Buku	20
Gambar 3. 15 Tampilan Pengembalian Buku	21
Gambar 3. 16 Tampilan Laporan Buku	21
Gambar 4. 1 Login	24
Gambar 4. 2 Menu Utama.....	26
Gambar 4. 3 Form Input Siswa.....	27
Gambar 4. 4 Form Tampilan Siswa	29
Gambar 4. 5 Form Input Buku	30
Gambar 4. 6 Form Tampilan Buku	32
Gambar 4. 7 Form Input Peminjamaan Buku	33
Gambar 4. 8 Form Tampilan Peminjaman Buku	36
Gambar 4. 9 Form Input Pengembalian Buku	37
Gambar 4. 10 Form Tampilan Pengembalian Buku	40
Gambar 4. 11 Tampilan Buku Level Siswa	41
Gambar 4. 12 Tampilan Laporan Buku	42
Gambar 4. 13 Tampilan Laporan Peminjaman Buku	43
Gambar 4. 14 Tampilan Laporan Pengembalian Buku.....	44

DAFTAR LAMPIRAN

- a. *Source Code* Login
- b. *Source Code* Tampilan menu utama
- c. *Source Code* Input siswa level petugas
- d. *Source Code* Tampilan siswa level petugas.....
- e. *Source Code* Input buku level petugas.....
- f. *Source Code* Tampilan buku level petugas.....
- g. *Source Code* input peminjam level petugas.....
- h. *Source Code* Tampilan peminjam level petugas.....
- i. *Source Code* input pengembalian level peugas
- j. *Source Code* Tampilan pengembalian level petugas
- k. *Source Code* Laporan buku level siswa
- l. *Source Code* Laporan peminjaman level petugas.....
- m. *Source Code* Laporan pengembalian level petugas



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi seperti ini teknologi informasi telah berkembang dengan pesat. Kehadiran teknologi dalam dunia bisnis menjadi hal yang sangat penting dalam mendukung kegiatan bisnis yang berjalan disuatu perusahaan serta memberikan nilai tambahan bagi perusahaan guna memenangkan persaingan. Selain digunakan oleh perusahaan-perusahaan kehadiran teknologi juga sudah mulai banyak diadaptasi oleh lembaga-lembaga pendidikan seperti sekolah hingga perguruan tinggi yaitu bahwa teknologi berperan dalam mendukung kegiatan pembelajaran para peserta didiknya. Hal ini terlihat dari mulai banyaknya lembaga pendidikan yang memberi sentuhan teknologi terhadap fasilitas-fasilitas yang dimiliki seperti *learning management system*, kehadiran *access point* sampai kehadiran perpustakaan *online*.

Pencatatan peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan merupakan kegiatan rutin yang dibutuhkan oleh petugas perpustakaan pada pencatatan data peminjaman buku yang di pinjam serta tanggal peminjam dan pengembaliannya. Semakin banyaknya transaksi lambat akan menjadi berkas yang tertumpuk tidak dapat diolah menjadi informasi atau bahkan dapat menyebabkan kehilangan data-data. Buku yang terus bertambah akan sulit bagi petugas dalam hal penataan buku serta sulit peminjaman dalam mencari buku yang diinginkan.

Perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang saat ini memiliki kendala dibagian pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih dilakukan dengan mencatat dibuku besar, begitu juga pencatatan buku baru masih mencatat dibuku besar. Seiring dengan banyakn jumlah siswa yang ada membuat proses peminjaman dan pengembalian buku menjadi terhambat serta banyak kehilangan data. Kesulitan peminjam dalam mencari buku membuat peminjaman buku menjadi kurang *efektif* dan *efisien*. Laporan peminjam atau pengembalian buku yang tertulis di buku besar membuat petugas perpustakaan kesulitan mendapatkan informasi yang berkaitan dengan buku yang peminjam. Di perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang masih kekurangan tenaga kerja dan semua sistem yang berjalan di perpustakaan masih dikerjakaan oleh satu orang petugas perpustakaan.

Penulis memberikan solusi untuk membangun sistem informasi berbasis *Web*

untuk mendapatkan sistem informasi perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan merupakan software yang multi fungsi dalam bidang pendataan buku di SMPK Marsudi Siwi Malang.

Dengan latar belakang diatas maka penulis mengambil judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU DI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMPK MARSUDI SIWI MALANG” hasil yang diharapkan adalah untuk meningkatkan minat siswa yang datang keperpustakaan serta meningkatkan untuk minat baca buku siswa dengan adanya kemudahan dalam mendapatkan informasi tentang buku yang tersedia dan buku yang diinginkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dalam peneliti ini dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana analisa dan merancang sistem informasi perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang dalam menggunakan *Web* ?
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi peminjaman buku di perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang berbasis *Web* ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang di ambil dari latar belakang yaitu:

1. Banyak buku yang hilang pada proses peminjaman dan pengembalian buku.
2. Sistem yang dibuat mengikut sistem yang telah ada di SMPK Marsudi Siwi Malang

1.4 Tujuan

Berdasarkan latar belakang diatas, maka tujuan dalam Laporan Tugas Akhir ini adalah:

1. Dapat mengetahui analisa dan merancang sistem informasi perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang dalam menggunakan *Web*.
2. Dapat mengetahui membangun sebuah sistem informasi peminjaman buku di perpustakaan SMPK Marsudi Siwi Malang berbasis *Web*.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diambil dari sistem informasi berbasis Web adalah:

1. Bagi petugas perpustakaan
 - a. Memudahkan dalam menyimpan data peminjaman dan pengembalian buku dan denda kepada pihak perpustakaan

- b. Meminimumkan kesalahan yang terjadi dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan
- 2. Bagi penulis
 - a. Memahami dan mengetahui sistem kerja diperpustakaan SMPK Marsudi Siwi dalam mengolah data manual kekomputer.
 - b. Dapat menambah wawasan tentang dunia kerja nyata yang selama ini didapat dibangku kuliah.
- 3. Bagi siswa
 - a. Dapat membantu peserta didik dalam melakukan peminjaman buku
 - b. Memudahkan proses peminjaman buku

