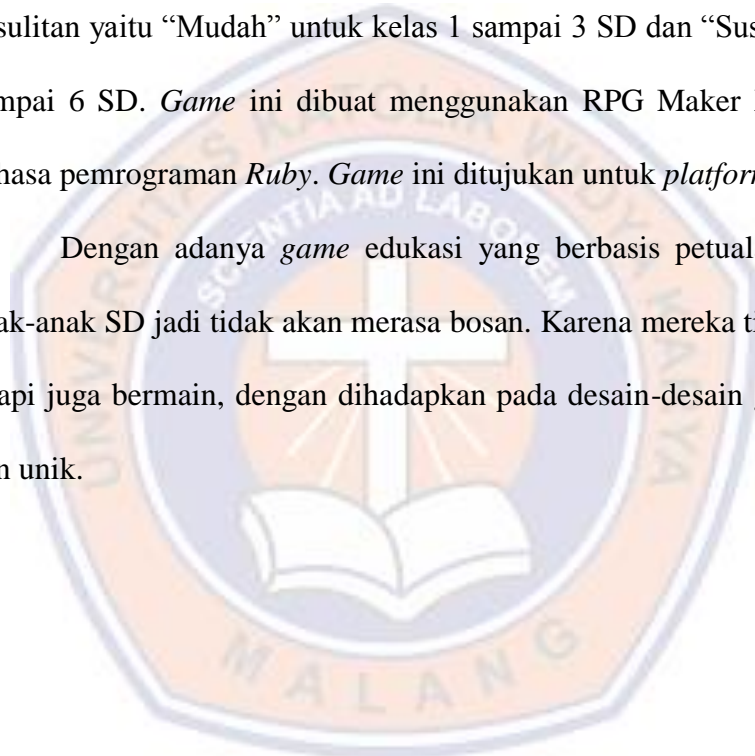


## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

*Game* Petualangan Matematika adalah permainan edukasi berbasis kuis untuk anak-anak tingkat Sekolah Dasar. *Game* ini memiliki 2 jenis tingkat kesulitan yaitu “Mudah” untuk kelas 1 sampai 3 SD dan “Susah” untuk kelas 4 sampai 6 SD. *Game* ini dibuat menggunakan RPG Maker XP yang berbasis bahasa pemrograman *Ruby*. *Game* ini ditujukan untuk *platform* komputer (PC).

Dengan adanya *game* edukasi yang berbasis petualangan seperti ini, anak-anak SD jadi tidak akan merasa bosan. Karena mereka tidak hanya belajar tetapi juga bermain, dengan dihadapkan pada desain-desain gambar yang lucu dan unik.



**DAFTAR PUSTAKA**

- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo.
- Fullerton, Tracy. 2008. *Game Design Workshop A Playcentric Approach to Creating Innovative Games*. Morgan Kaufmann. Amerika Serikat.
- Khafid, M, Restu Prasetyo. 2010. *Mandiri Matematika untuk SD Kelas 1*. Jakarta: Erlangga.
- Roger, Scott. 2010. *Level Up The Guide to Great Video Game Design*. John Willey & Sons Publication.
- Shokib, Abdul. 2009. *Rumus Praktis Matematika dan Soal-soal Latihan*. Surabaya: Intan Mulia Ilmu.
- Fathul Husnan. 2013. RPG Maker XP, (<http://fungamez4all.blogspot.co.id/2013/11/rpg-maker-xp.html>). Diakses tanggal 04 November 2015.
- Sandy Suwandana. 2011. Ruby (Programing Language), (<https://sandysuwandana.wordpress.com/2011/03/26/bahasa-pemrograman-ruby/>). Diakses tanggal 04 November 2015.