# Sistem Informasi Perkuliahan Fakultas Teknik Unika Widya Karya Malang Menggunakan Delphi 7 dan MySQL

**Tugas Akhir** 

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Ahli Madya Pada Program Diploma III
Manajemen Informatika



Disusun Oleh : Guntur Krisna Wardhana Putra 200830004

PROGRAM DIPLOMA III
MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA KARYA
2011

# Sistem Informasi Perkuliahan Fakultas Teknik Unika Widya Karya Malang Menggunakan Delphi 7 dan MySQL

**Tugas Akhir** 

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

Ahli Madya Pada Program Diploma III

**Manajemen Informatika** 



Disusun Oleh : Guntur Krisna Wardhana Putra 200830004

PROGRAM DIPLOMA III
MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KATOLIK WIDYA KARYA
2011

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

JUDUL : SISTEM INFORMASI PERKULIAHAN FAKULTAS TEKNIK UNIKA WIDYA KARYA MALANG MENGGUNAKAN DELPHI 7 dan MYSQL

Diajukan Oleh:

Nama : Guntur Krisna Wardhana Putra

NIM : 200830004

Jurusan: Manajemen Informatika

Malang, 2012

Menyetujui dan Mengesahkan

Ketua Program

Dosen Pembimbing, Diploma III Manajemen Informatika,

Ir.D.J.Djoko H. Sanjojo.,M.Phil.,Ph.D

W. Eko Wahyono, S.Kom

## KATA PEGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir sebagai bagian dari prasyarat untuk menempuh pendidikan Diploma III Manajemen Informatika. Penulis mengambil judul "Sistem Informasi Perkuliahan Fakultas Teknik Unika Widya Karya Malang Menggunakan Delphi 7 dan MySQL".

Proses penyusunan tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini, terutama kepada :

- 1. Ir.D.J.Djoko H. Sanjojo., M.Phil., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknik dan juga selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan sabar hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.
- 2. Winarto Eko Wahyono, S. Kom selaku dosen wali Diploma III Manajemen Informatika yang telah banyak membantu penulis dalam segala hal.
- Kedua Orang tua yang telah memberikan doa, perhatian, dukungan serta motivasi untuk penulis. Terima kasih. Tuhan memberkati.
- 4. Teman-teman DIII MITEK angkatan 2008, serta semua teman yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu. Terima kasih untuk kebersamaannya selama ini.

Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa Diploma III Manajemen Informatika Universitas Widya Karya.

Malang, Juli 2012

## **Penulis**



## **DAFTAR ISI**

Halaman Judul				
Lembar Pengesahan				
Kata Pengantar				
Daftar Isi	•••••		V	
BAB I	PEN	DAHULUAN		
	1.1	Latar Belakang Masalah	1	
		Rumusan Masalah		
		Batasan Masalah		
	1.4	Tujuan dan Manfaat	3	
		1.4.1 Tujuan	3	
	1=	1.4.2 Manfaat		
	1.5	Metodo Pengumpulan Data	4	
	1.6	Sistematika Pembahasan Laporan	4	
BAB II LANDASAN TEORI		IDASAN TEORI		
	2.1	Sistem dan Informasi	6	
		2.1.1 Pengertian Sistem	6	
		2.1.2 Pengertian Informasi	6	
		2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	.7	
	2.2	Pengertian Database	7	
	2.3	Data Flow Diagram	7	
		2.3.1 Simbol-simbol DFD	7	

		2.3.2 Level DFD	9
	2.4	Entitas Relationship Diagram	. 10
	2.5	Konsep Dasar Bahasa SQL	. 14
	2.6	Konsep Dasar Borland Delphi 7 dan MySQL	15
		2.6.1 Integer Borland Delphi 7 dan MySQL	15
		2.6.2 Tool-tool Borland Delphi untuk Mengakses MySQ	L16
		2.6.3 Tool-tool MySQL	17
	2.7	MyStructure Query Language (MySQL)	17
	2.8	Konsep Dasar ADO (ActiveX Data Objek)	18
BAB III	ANA	ALISA PERANCANGAN SISTEM	
	3.1		
	3.2	Desain Sistem	22
	3.3	Atribut Pembentukan Sistem	. 22
	3.4	Relasi Antar Tabel	. 23
	3.5	Tabel yang digunakan dalam Sistem	
		3.5.1 Entitas Jurusan	. 23
		3.5.2 Entitas Mahasiswa	24
		3.5.3 Entitas Admin	. 24
		3.5.4 Eentitas Mata Kuliah	. 25
		3.5.5 Eentitas Ruang	. 25
		3.5.6 Eentitas Dosen	26
		3.5.7 Eentitas KRS	26
		3.5.8 Eentitas Detai KRS	.27

		3.5.9 Eentitas Jadwal	27
	3.6	Data Flow Diagram	28
		3.6.1 DFD Level Konteks	28
		3.6.2 DFD Level 0	29
		3.6.3 DFD Level 1	31
		3.6.3.1 DFD Level 1 Proses 1	31
		3.6.3.2 DFD Level 1 Proses 2	32
		3.6.3.3 DFD Level 1 Proses 3	33
BAB IV	IMP	LEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
	4.1	Implementasi Program	35
	ú	4.1.1 Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan	35
	4.2	Hasil Tampilan Layar	35
	1/3	4.2.1 Halaman Login	35
	- //	4.2.2 Halaman Utama	
		4.2.3 Master Mahasiswa	
		4.2.4 Master Dosen	37
		4.2.5 Master Admin	. 38
		4.2.6 Master Mata Kuliah	38
		4.2.7 Master Ruang	39
		4.2.8 Master Jurusan	39
		4.2.9 Master Jadwal	. 40
		4.2.10 Jadwal Dosen	. 40
		4.2.11 KRS	41

		4.2.12 Jadwal Mahasiswa	. 42	
BAB V	PEN	PENUTUP		
	5.1	Kesimpulan	43	
	5.2	Saran	43	
DAFTAR P	UST/	AKA	44	



#### **BABI**

1

#### **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini sebuah program bukan lagi merupakan hal yang sulit, ada banyak sistem yang menawarkan berbagai fasilitas untuk memudahkan pemrogram menulis programnya. Umumnya sistem semacam itu menggunakan pendekatan visual serta pendekatan event, dimana pemrogram cukup menggambarkan layar yang akan digunakan dan kemudian menentukan apa yang terjadi apabila pemakai menggunakan salah satu atau beberapa komponen yang ada di layar. Sistem pemrograman semacam ini disebut sebagai lingkungan pengembangan terpadu (Intergrated Development Environment / IDE).

Salah satu IDE yang diproduksi oleh Borland adalah Delphi. Delphi menggunakan pendekatan visual maupun event serta menyediakan sejumlah komponen siap pakai. Pemrogram cukup menggunakan komponen-komponen yang sudah disediakan, atau kalau perlu menyesuaikan perilaku komponen tersebut, dalam membuat program.

Jaringan Komputer adalah salah satu media yang berjasa memberikan informasi secara luas dalam satu lingkup jaringan. Melalui jaringan komputer dapat dengan mudah mengetahui semua informasi lebih cepat dan akurat. Mengapa banyak universitas yang memberikan pelayanan informasi perkuliahan secara terpadu melalui jaringan. Karena media jaringan ini sudah

bisa digunakan semua lapisan mahasiswa. Maka dari itu sistem informasi

2

jaringan merupakan sarana yang menguntungkan mahasiswa dari segi efisiensi

dan keefektifitasannya.

KRS (Kartu Rencana Studi) dan jadwal perkuliahan merupakan hal yang

penting bagi mahasiswa untuk mengambil suatu mata kuliah yang akan

ditempuh dan melihat jadwal mata kuliah tersebut.

Maka dari itu dibuatlah Sistem Informasi Perkuliahan yang menggunakan

sistem jaringan guna mempermudah mahasiswa memperolah perkulihan mulai

dari penyusunan sampai melihat jadwal.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang di atas, maka permasalahnnya adalah

bagaiman<mark>a mer</mark>ancang dan membuat sistem informasi perkuliahan yang lebih

efisien untuk penyusunan KRS (Kartu Rencana Studi) dan informasi jadwal

kuliah.

1.3 Batasan Masalah

Untuk merancang sistem informasi perkuliahan penulis membahas

masalah yang dibatasi dalam hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem berisi pengisian KRS bagi mahasiswa

2. Sistem ini untuk melihat jadwal perkuliahan

3. Manajemen User:

Admin : Input, Update, Delete, Select, Insert data master

KRS dan informasi perkuliahan

Mahasiswa : Input data KRS dan melihat jadwal perkuliahan

Dosen : Update data dosen dan melihat jadwal mengajar

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

## **1.4.1** Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi perkuliahan ini adalah:

- a. Untuk mempermudah mahasiswa mahasiswa menyusun KRS dan melihat jadwal perkuliahan.
- b. Mengembangkan sistem informasi KRS yang tidak efisien penggunaanya ke sistem yang lebih praktis, akurat dan cepat.

#### 1.4.2 Manfaat

- a. Bagi Fakultas Teknik
  - Meningkatkan mutu pelayanan Fakultas sehingga
     memudahkan komunikasi dan interaksi dengan
     mahasiswa.
  - Mempermudah dalam pengisian data-data perkuliahan.
  - Mempermudah kerja menjadi lebih efisien, cepat dan akurat.

## b. Bagi Mahasiswa

- Mempermudah mahasiswa dalam pengisisan KRS yang selama ini terasa sering mengalami kesulitan.
- Mempermudah mahasiswa untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan terutama tentang

perkuliahan.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data penyusunan tugas akhir, penulis menggunakan beberapa metode :

#### 1. Metode Interview

Mengadakan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan bagian admin fakultas tentang data-data yang dibutuhkan untuk membuat sistem Perkuliahan ini.

#### 2. Metode Observasi

Melakukan survei secara langsung ke lapangan dan melakukan pengamatan.

#### 1.6 Sistematika Pembahasan Laporan

Sistematika yang akan di uraikan dalam laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

#### BAB I: PENDAHULUAN

Memuat latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penulisan dan sistematika pembahasan.

#### BAB II: LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan teori-teori yang saling berkaitan dengan pokok permasalahan yang pada akhirnya digunakan sebagai dasar pemecahan masalah pada Tugas Akhir ini.

#### **BAB III: RANCANG SISTEM**

Dalam bab ini di lakukan pengumpulan data yang meliputi datadata yang berhubungan dengan perancangan sistem yang di buat dengan menggunakan Borland Delphi 7 dan My SQL.

#### BAB IV: IMPLEMENTASI & PEMBAHASAN

Pada bab ini di lakukan kegiatan pengimplementasian program. Kemudian hasil rancangan program tersebut di realisasikan.

#### BAB V: **PENUTUP**

Bab ini merupakan terakhir yang berisi kesimpulan dari hasil rancangan dan pengujian serta saran-saran yang mungkin dapat sebagai suatu masukan berharga untuk lebih meningkatkan program yang di buat.