

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

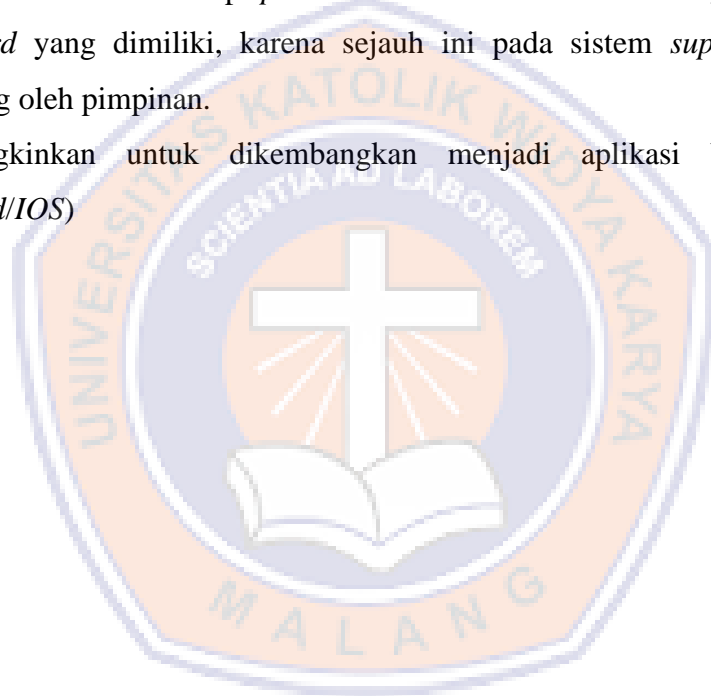
Berdasarkan analisa dan rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam tahap perancangan sistem, yaitu perancangan *Conceptual Data Model* dan *Physical Data Model* yang terdiri atas 10 tabel yaitu tabel user, user\_anggota, user\_role, task, task\_status, project, project\_status, project\_task, detail\_project, dan anggota. *Use Case Diagram* yang terdiri dari 3 actor yaitu pimpinan, manajer proyek, dan anggota proyek, serta 2 use case yaitu use case mengelola proyek, dan use case penugasan proyek. *Activity Diagram* yang terdiri dari 3 activity diagram yang dikelompokkan berdasarkan jenis activitynya yaitu activity diagram penugasan proyek dari pimpinan, activity manajer proyek mengelola proyek, dan activity laporan proyek serta terdiri dari 4 actor yaitu pimpinan, manajer proyek, sistem, dan anggota proyek.
2. Sistem dibangun dengan *framework Codeigniter* versi 4 ini memiliki 15 tampilan UI dari 3 user, dengan output akhir berupa file laporan perkembangan proyek dan laporan data proyek dalam bentuk file PDF yang dikirimkan melalui email.
3. Dengan Sistem Informasi Manajemen Proyek yang berbasis website ini dapat memberikan kemudahan bagi user baik pimpinan, manajer proyek, dan anggota dalam mengerjakan tugas dan proyek dan dapat mengoptimalkan kinerja dari proyek itu sendiri. Terlebih lagi data proyek dalam sistem ini dibuat transparan yang menjadikan perkembangan proyek dapat diketahui oleh seluruh anggota proyek yang berpartisipasi.

## 5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek yang dilakukan di CV. Recosta Kurniawan, maka penulis dapat memberikan saran :

1. Perlu adanya *demo* penggunaan aplikasi secara langsung karena pada CV. Recosta Kurniawan masih asing dengan Sistem Informasi Manajemen Proyek ini.
2. Perlu adanya pengembangan lebih lanjut terhadap sistem, karena beberapa fitur masih belum diimplementasikan oleh penulis baik dari segi visual maupun fungsional agar sistem dapat bekerja dengan baik.
3. Perlu ditambahkan fitur lupa *password* untuk memudahkan *user* yang lupa dengan *password* yang dimiliki, karena sejauh ini pada sistem *super admin* hanya dipegang oleh pimpinan.
4. Memungkinkan untuk dikembangkan menjadi aplikasi berbasis *mobile* (*android/IOS*)



## DAFTAR PUSTAKA

- Darmawan, Doni & Ratnasari, Anita. (2020) Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Web Pada PT Seatech Infosys. Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasidan Komputer), Volume 09
- Vidianto, A. S. & Haji, W. H. (2020) Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Kanban (Studi Kasus: PT. XYZ). Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) Vol. 7, No. 2
- Sheren (2013) Aplikasi Web Manajemen Proyek Sistem Informasi. Calyptra: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Universitas Surabaya Vol. 2 No. 2
- Ali Zaki dan Smithdev Community. (2008). Belajar Komputer PHP dan MySQL. Semarang: Elex Media komputindo.
- Setiawan, Foni Agus. (2012). Pemrograman Internet. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Visual Paradigm (2022) Retrieved from Visual Paradigm:  
<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-use-case-diagram/>
- Husein, A., (2011), Manajemen Proyek, Perencanaan, Penjadwalan, dan Pengendalian Proyek, Andi, Yogyakarta
- Rani, H.A., (2016), Manajemen Proyek Konstruksi, Edisi 1, Yogyakarta
- Imansyah, Muhammad (2003). "PHP dan MySQL Untuk Orang Awam". Penerbit : Palembang Maxikom. 2003
- Jampur, F.X. Agung Perkasa. & Santjojo, Dionisius J.D.H., (2022). Implementasi Sistem Informasi Penilaian Berbasis Capaian Pembelajaran Menggunakan Codeigniter 4. Jurnal Sistem Informasi (E- Journal), VOL.I4, NO.2, Oktober 2022
- Dicoding Intern (2021) Retrived from Dicoding:  
<https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>
- McLeod, Raymond, Jr., (1998). Sistem Informasi Manajemen. Widyanoro, A. & Teguh, H., (2004). Indeks : Jakarta, Indonesia.