

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan dari sebuah teknologi informasi semakin cepat di mana masyarakat sangat bergantung dengan sebuah *gadget*. Dengan adanya *gadget* seseorang dapat mengakses segala macam informasi yang di perlukan melalui Internet. Untuk menjalankan aktivitas sehari-hari seperti pekerjaan kantor, berjualan, seminar, maupun sebagai media hiburan. Salah satunya adalah teknologi *web*. Di mana pada tahun 1991 perkembangan *website* hanya menampilkan *teks* dan gambar sederhana saja dengan tampilan kurang menarik

Dari perkembangan tersebut penulis memanfaatkan perkembangan teknologi informasi sebagai saran pembuatan *website* menggunakan *framework Codeigniter* dan *PhpMyAdmin* Sebagai lokal *Server*.

Sistem poin sendiri sebagai tolak ukur prestasi mahasiswa melalui bidang akademik maupun non akademik sekaligus untuk memperbaiki dan memberikan semangat kepada mahasiswa. Selain sebagai tolak ukur, sistem poin sendiri mempermudah pihak staf BKA dalam mengunggah simkatmawa (sistem informasi manajemen pemeringkatan kemahasiswaan) kemendikbud. Namun agar dapat mencapai tujuan terdapat beberapa kriteria yang harus dipenuhi oleh mahasiswa yaitu: terdapat kriteria poin baik (1000-2000), baik sekali (2001-4000), dan unggul (>4000). Selain terdapatnya kriteria sistem ini bersifat memaksa sehingga apabila mahasiswa ingin menempuh skripsi atau tugas akhir, mahasiswa diharuskan mengumpulkan minimal 1000 poin. Dalam pelaksanaannya mahasiswa juga mengisi dokumen dalam bentuk *word* dan *excel*, di mana mahasiswa akan mengisi formulir dokumen *word* yang disesuaikan dengan borang pelaporan dalam simkatmawa. Mahasiswa sendiri dapat melihat total poin yang telah didapat dengan

bertanya langsung di ruang BKA atau via *chat WhatsApp*. Sistem poin sendiri dirancang oleh pihak BKA dan Wakil Rektor III. Sistem poin juga sebagai syarat kelulusan.

Setelah penulis melakukan PKL (Praktik Kerja Lapangan) di kemahasiswaan Universitas katolik Widya Karya Malang, Penulis menemukan permasalahan dalam penggunaan sistem poin tersebut yang sedang dirancang oleh pihak kemahasiswaan yaitu: mahasiswa diharuskan mengisi dokumen *word* yang telah diberikan BKA. Selanjutnya untuk rekapitulasi poin akan terasa sulit karena setiap mahasiswa akan mempunyai satu atau lebih dokumen. Dan untuk mengetahui total poin, mahasiswa harus bertanya langsung di ruang BKA atau via *chat WhatsApp*.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis tertarik menggunakan sistem poin yang berbasis website. Dengan adanya sistem ini di harapkan dapat membantu Mahasiswa dan Staf BKA.

1.2 Rumusan Masalah

Dari paparan tersebut, maka bagaimanakah mempersiapkan situs untuk memenuhi kebutuhan mahasiswa Universitas Katolik Widya Karya Malang yang menggunakan *CodeIgniter*.

1.3 Tujuan

Dari paparan tersebut maka tujuannya yaitu, untuk mempersiapkan dan membangun sistem poin dengan *framework Codeigniter* berbasis *website*.

1.4 Manfaat

Diharapkan dalam laporan ini yaitu:

1. Manfaat untuk Kemahasiswaan Universitas Katolik Widya Karya Malang

Harapannya sistem poin berbasis *website* ini dapat membantu Kemahasiswaan dalam penggunaan sistem poin berbasis *website* dan dapat mengakses di manapun.

2. Manfaat bagi penulis, yaitu:

Untuk memenuhi Tugas Akhir, serta diharapkan dapat menambah ilmu penulis dan menambah ilmu penulis serta pemahaman tentang penggunaan *Framework CodeGinter*.

1.5 Metode Pengambilan Data

1.5.1 *Method* Wawancara

Method wawancara merupakan galat satu *method* pengumpulan data menggunakan pertanyaan baik terstruktur maupun tidak terstruktur. Maka penulis mengumpulkan data dengan bertanya langsung kepada Staf BKA dan Wakil Rektor III selaku pemimpin Kemahasiswaan Universitas Katolik Widya Karya Malang guna mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.5.2 *Method* Observasi

Method Observasi merupakan galat satu *method* pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung terhadap suatu aktivitas dari hal ini penulis mengamati proses perancangan sistem poin serta mengikut rapat dengan setiap Ketua Jurusan di Universitas Katolik Widya Karya Malang.